# Charlas de Aprendizaje OLPC

# Charla 19: Starlogo TNG

# 24 de Junio 2011

# Resumen

Esta semana tuvimos como invitado especial a Cristian Rizzi desde Argentina, con una demostración de StarLogoTNG, un lenguaje gráfico que permite crear modelos de simulación de sistemas multi-agente con programación a través de bloques de similar a Scratch. StarLogoTNG es una evolución de StarLogo, creado por Mitch Resnick por el año 1997.

Cristian nos presento a través de un webinar un demo de StarLogoTNG y luego pasamos a una sesión de preguntas. Aquí algunas de las preguntas que se discutieron:

* Otros usos de Starlogo para simulaciones diferentes a Biología? para otras disciplinas?
* Han trabajado proyectos vinculados directamente a contenidos de asignaturas y grados determinados
* Como se han capacitados los docentes?
* Este lenguaje se ha trabajado en secundaria solamente o ya se ha experimentado con primaria?
* Es solo simulación o podemos conectar tarjetas de adquisición de datos I/O

# Enlaces Compartidos

<http://starlogo.prog-edu.org>

<http://education.mit.edu>

<http://www.projectguts.org>

<http://education.mit.edu/projects/starlogo-tng>

<http://prog-edu.org/campus>

# Participantes

1. Cristian Rizzi - Argentina
2. Claudia Urrea - Boston
3. Melissa Henríquez – Miami
4. Janet Melchor - México
5. Mariana – México
6. Neikame – SLP
7. Pedro - Rwanda
8. Sdenka Salas – Perú
9. Carolina – Costa Rica
10. Juan Cubillo – Costa Rica
11. Inés Rivero
12. Jennifer Rodríguez- Nicaragua
13. Frannia – Nicaragua
14. Sandra – El Salvador

# Transcripción

<Saludos>

<criz> Hola, soy Cristián

<MelissaHT> hola todos> excelente la actividad

<ClaudiaU> buenas

<sdenka> hola a todos> Hola criz muy interesante

<criz> lamento el retraso en las pantallas

<Carolina> hola, muchas gracias criz por compartir

<MelissaHT> si, pero pudimos ver lo básico

<criz> un gusto

<ClaudiaU> habrá que instalar el sistema en la computadora local> muchas gracias Cristian.. creo que fue más claro cuando empezamos un nuevo modelo

<criz> bueno, me alegro

<sdenka> primera vez que veo StarLogo, de verdad muy parecido a Scratch

<criz> les recomiendo lean el blog starlogo.prog-edu.org para tener más idea> no es casual

<MelissaHT> así es, por eso se nos facilita la comprensión

<criz> los dos usan open blocks y en los dos estuvo Mitch

<Sandra\_ESA> en efecto, para mí que por primera vez lo veo me pareció muy bien las instrucciones y los resultados

<ClaudiaU> Yo los tengo que dejar porque tengo una reunión y un viaje> criz: nuevamente GRACIASSS!> Un abrazo y los dejo con MelissaHT!!

<criz> de nada, un placer

<MelissaHT> ok, buen viaje Claudia

<Jennifer-Nicaragua> Gracias Claudia

<ClaudiaU> a todos!!> vamos mejorando con el uso de este ambiente!!!

<Sandra\_ESA> gracias a ambas, buen viaje.

<Pedrorwand> muchas gracias criz

<Pedrorwand> buen viaje ClaudiaU suerte!!

<ClaudiaU> gracias

<sdenka> bye ClaudiaU, cuídate mucho

<Sesión preguntas>

<criz> preguntas?

<MelissaHT> si empecemos con las preguntas

<sdenka> Si criz, estoy revisando los enlaces desde tu blog para más información respecto al tema> criz se usó Starlogo para simulaciones diferentes a Biología? para otras disciplinas?

<MelissaHT> pues sdenka veo que se usa también para el estudio de evolución, y me imagino tb para humanidades en efectos sociales no?

<criz> si Melissa también para cosas sociales

<MelissaHT> yo veo conexión inmediata en aspectos de contaminación por ejemplo, que incluye sociales y ciencias

<sdenka> Gracias MelissaHT, pero quería saber en áreas como la matemática tal vez.... ¿Cuál es tu experiencia criz al respecto?

<criz> para todo lo que es ecología es muy potente

<MelissaHT> pues la primera pregunta criz, donde se puede instalar StarLogo?> o donde se puede conseguir?

<criz> en el blog está el link para bajar la versión en español

<criz> sino pueden leer más del inglés en http://education.mit.edu

<Carolina> gracias por el link

<MelissaHT> oh súper, grandioso, ya vi el link

<Jennifer-Nicaragua> gracias por compartir el link!

<Frannia-Nicaragua> Esta plataforma es software libre?

<criz> es licencia MIT, es libre para educación (o sea no es libre del todo) tiene las cuatro libertades para educación

<Frannia-Nicaragua> he trabajado con algunas versiones de Micromundos LOGO pero hasta hoy conocí esta interesante plataforma, muy amigable y similar al ambiente de Scratch

<criz> tiene un poco de ambos

<criz> ahora en agosto hay en el MIT un workshop sobre STarlOgo y Scratch> hay varios ejemplos también en http://www.projectguts.org q es un proyecto grandioso> en projectguts los chicos trabajan con SL en clubes de ciencia

<MelissaHT> excelente!

<Sandra\_ESA> justamente me interesa saber si han trabajado proyectos vinculados directamente a contenidos de asignaturas y grados determinados y como se han capacitados los docentes

<criz> Respecto de la pregunta de Sandra, en el sitio en Inglés hay curriculum entero desarrollado para mate, física, química, biología

<sdenka> en tal caso StarLogo está más orientado al área de ciencias, cierto criz?

<criz> yo les iba a mostrar justamente un ejemplo de un ecosistema simple

<sdenka> y más específicamente con el área de Biología???? así es criz?

<criz> y también cosas como prevención de incendios forestales, fenómenos de atascos de tráfico, etc.

<sdenka> Ahhh, que bien, gracias criz por la información

<criz> hay muchas cosas que se pueden trabajar en sociales pero primero hay que leer sobre sistemas dinámicos complejos

<sdenka> mmm, los atascos de tráfico con qué área los podría relacionar???

<criz> permite manejar distintos ángulos de cámara de un personaje

<criz> hay que leer sobre sistemas emergentes> hay un libro de Mitch que se llama "Tortugas, termitas y atascos de tráfico" que habla del Starlogo original

<Carolina> si criz ese libro estoy leyendo ahorita!

<Frannia-Nicaragua> este lenguaje se ha trabajado en secundaria solamente o ya se ha experimentado con primaria?

<criz> sí, de secundaria y de primaria pero fueron solamente 6 horas, dos encuentros de 3hs es muy poco

<Sandra\_ESA> gracias Cristian. Has trabajado capacitando docentes

<criz> Sandra, hice un taller hace poco con docentes

<criz> les gustó, sobre todo a los de Biología e Informática, es muy potente para programar juegos

<Sandra\_ESA> como estuvo, fueron docentes de secundaria?> y los resultados, han hecho los docentes algunos proyectos?

<Neikame\_Nay\_Mx> es solo simulación o podemos conectar tarjetas de adquisición de datos I/O

<JanetM> me recuerda al juego de los SIMS

<criz> está bueno interactuar con un modelo de simulación pero mucho mejor es crear uno

<Jennifer-Nicaragua> carolina, lo tienes en digital?!

<criz> hay varias cosas subidas al blog> no hay nada de desarrollo en español

<criz> porque recién acabo d terminar la traducción la hice yo> y hace apenas un año que conocí starlogoTNG> por eso quiero difundirlo para que lo prueben los docentes> con sus alumnos

<MelissaHT> grandioso

<Sandra\_ESA> muy buen Cristian te felicito y agradezco por compartir, me tengo que ir, fue un placer. Saludos a todos

<criz> lo mismo Sandra, gracias por tus preguntas

<Jennifer-Nicaragua> criz has desarrollado talleres con alumnos directamente?!

<criz> no> no doy clase a alumnos

<sdenka> Si, ya revisé algunos como límites de población o porcentajes tal vez para matemáticas

<criz> si sdenka totalmente

<mariana\_mx> criz quisiera retomar la pregunta de Neikame\_nay\_mx - ¿permite conectar tarjetas de adquisición de datos I/O? o solo es simulación

<criz> no permite conectar ninguna tarjeta

<Neikame\_Nay\_Mx> bien, entonces está orientado totalmente a la Simulación?

<criz> y al juego

<Neikame\_Nay\_Mx> magnifico

<criz> pero lo que es un lenguaje de programación para programar modelos basados en agentes (ABM)

<Neikame\_Nay\_Mx> se pueden crear ciertos tipos de comportamientos como IA o cosas heurísticas

<criz> sí, totalmente autómatas celulares por ejemplo

<sdenka> Sí criz, Starlogo puede servir para profundizar conceptos sobre emergencia, en secundaria

<criz> emergencia es EL tema de SLTNG

<sdenka> que interesante idea: que los jóvenes creen su propio modelo de simulación

<criz> y no es complicado> bájenlo y prueben

<Frannia-Nicaragua> ok

<MelissaHT> si, voy a probar

<Frannia-Nicaragua> muchas gracias por compartirnos este nuevo entorno

<Neikame\_Nay\_Mx> Ahora mismo le estoy picando

<criz> un placer

<sdenka> criz, sería bueno que puedas tener contacto con niños y jóvenes porque te permitirá aportar más al proyecto Starlogo

<criz> justamente es mi idea pero como yo no tengo niños a cargo es que aliento a personas como ustedes para que lo hagan

<sdenka> pero puedes acercarte a una escuela o colegio de tu comunidad y proponerles sesiones extra-curriculares, se beneficiarían muchos ...

<MelissaHT> de acuerdo sdenka

<criz> eso intenté hacer con el curso que di a docentes, Les ofrecí que me llamen y los ayude a trabajar con los chicos> por eso quise dar esta charla para difundirlo> esto es hacer ciencia

<MelissaHT> muy bien criz

<criz> usar stlng es hacer ciencia> hipotetizar, medir, reflexionar> graficar, probar

<MelissaHT> criz, emergencia te refieres a situaciones de emergencia así como problemas

<criz> en realidad lo de "emergencia" es por el mismo tono semántico> leé sistemas emergentes de Johnson

<MelissaHT> ok así que es de emergente no de emergencia

<criz> es que emergencia y emergente tienen el mismo sentido!!!

<JanetM> excelente Cristian, voy a probar, me pareció interesante y con mucho potencial

<criz> sí, sirve para fenómenos de emergencia como vos decís porque podés simular cómo saldrían los agentes por tal o cual lugar

<Neikame\_Nay\_Mx> excelente, y muchas gracias por tus aportaciones

<sdenka> si estuvieras aquí en Puno (Perú) ya no te soltaría criz :)> y te daría espacio para que trabajes con los muchachos en los colegios :)

<criz> gracias por el piropo sdenka> jajaja> lástima que puno está muy alto, jajaj

<sdenka> no te preocupes, uno se aclimata :)

<Neikame\_Nay\_Mx> de donde nos escribes criz

<criz> argentina, buenos aires

<sdenka> un abrazo criz a la distancia

<criz> gracias sdenka

<criz> a los que les interese el tema les recomiendo también que busquen sobre NetLogo

<sdenka> así lo haremos criz

<criz> NetLogo es similar aunque hay q escribir código pero se le puede conectar una gogoboard

<JanetM> :O <JanetM> me interesa

<criz> no lo probé pero sé q lo hace

<Neikame\_Nay\_Mx> algo así como I/O ports

<JanetM> así es Neikame

<MelissaHT> es posible instalar StarLogo en el XO?

<sdenka> buena pregunta MelissaHT

<criz> hay una versión para Linux pero es un poco vieja

<criz> yo la probé con Ubuntu y funciona

<MelissaHT> ok, como podemos conseguirla?

<Neikame\_Nay\_Mx> la versión 1 al parecer la cuestión serian los gráficos

<criz> el problema es el entorno 3D q consume muchos recursos

<Neikame\_Nay\_Mx> eso

<sdenka> que buena noticia criz, aquí tenemos Ubuntu en varias escuelas

<MelissaHT> pero hay posibilidad de adaptarla con el equipo de desarrolladores?

<MelissaHT> de OLPC digo

<criz> http://education.mit.edu/projects/starlogo-tng> el problema es que la versión de Linux no está en español> igual, si hay interés le puedo preguntar a Daniel wendel q es el programador> porque la traducción se hace en unos archivos XML

<MelissaHT> ah, y Daniel esta en BA?

<criz> ahh...pero resulta que lo que yo traduje fue para la v1.5> y la de Linux es la 1.0, es por eso

<criz> no, Daniel wendel está en el MIT!!!> en el Scheller Teacher Program

<MelissaHT> oh :S

<criz> están en el edificio viejo del medialab> su correo es djwendel@gmail.com

<MelissaHT> ah vale, gracias

<sdenka> StarLogo sería una buena alternativa para las XO que se van a entregar en la secundaria aquí en Perú

<MelissaHT> buen punto sdenka

<sdenka> y tenemos que agradecerte criz por la traducción al español de Starlogo

<sdenka> y sería posible que el Scheller Teacher Program tenga una opción virtual, para aprender a distancia los maestros que no podemos estar físicamente en EEUU??

<criz> lo podría hacer yo si hubiera fondos pq el scheller teacher program no tiene gente que hable español

<MelissaHT> oh que bien

<criz> sería en todo caso una colaboración

<sdenka> exacto

<criz> es probable que yo vaya al MIT la primer semana de agosto pq hay un nuevo workshop sobre SLTNG

<sdenka> que suerte que tienes criz :)

<criz> yo tengo un moodle montado q te podría dar acceso. Ahí he puesto algunas actividades y foros

<MelissaHT> pues si puedes aprovechar para averiguar que se puede hacer para América latina?

<Neikame\_Nay\_Mx> eso sería fabuloso

<MelissaHT> oh que bien criz, puedes compartirlo?

<criz> me parece mucho mejor que averigües vos Melissa que estás ahí!! ;-)

<sdenka> Gracias criz, me encantaría

<criz> Yo estoy dispuesto

<MelissaHT> claro, pero yo no estoy en MIT, estoy en Miami> pero a traves de Claudia, si, :)

<criz> por supuesto, a través de Claudia

<criz> ahhh...pensé q estabas en Boston

<criz> sdenka, podés registrarte en http://prog-edu.org/campus el curso se llama "Herramientas para la imaginación"

<sdenka> GRACIAS, nuevamente criz, me registro ahorita mismo

<sdenka> Vaya.... qué lindo nombre del curso...

<MelissaHT> oh gracias por el link criz

<criz> así se llama el del MIT ;-)

<Cierre>

<JanetM> Me tengo que desconectar, muchas gracias Cristian por compartir un poco de StarLogo, quede con ganas de saber más pero es un buen comienzo

<Neikame\_Nay\_Mx> Muchas gracias criz hasta pronto

<criz> Un abrazo<criz> gracias por participar

<sdenka> gracias a tí criz

<MelissaHT> muchísimas gracias por compartir con nosotros todos los recursos

<criz> un placer poder colaborar, me apasiona

<JanetM> Un saludo a todos!

<MelissaHT> pues saludos a todos y gracias por acompañarnos

<criz> igualmente

<MelissaHT> excelente trabajo cris

<criz> gracias melissa y cuando estés por Buenos Aires no dejes de avisarme

<MelissaHT> yo con ganas de volver a Argentina!

<MelissaHT> Una vez más gracias por participar hoy, nos vemos en la próxima charla