

one  
laptop  
per  
child

1



# XO-Actividad de Apredizaje: **Naturaleza:** **expresion y exploracion**

# Naturaleza: expresion y exploracion

## Objetivos del aprendizaje:

Observar, explorar y construir diferentes conceptos de la comunidad.

Encontrar conecciones entre objetos en la naturaleza y figuras geometricas.

Construir modelos usando computacion. Hacer conecciones con ideas poderosas en matematicas y ciencias.



# Ejercicio: caminar al parque

## Observar:

- Organice una visita al parque, jardín, bosque, o cualquier lugar afuera en el vecindario
- Ayude los estudiantes preguntando acerca de lo que ellos observaron en la naturaleza

## Grabar:

- Digale a los estudiantes que tomen fotos o un video de su objeto favorito en la naturaleza
- Escriba acerca de lo que observaron

## Discutir:

- Organice grupos para intercambiar y compartir historias acerca de sus observaciones



# Ejercicio: investigacion

## Investige :

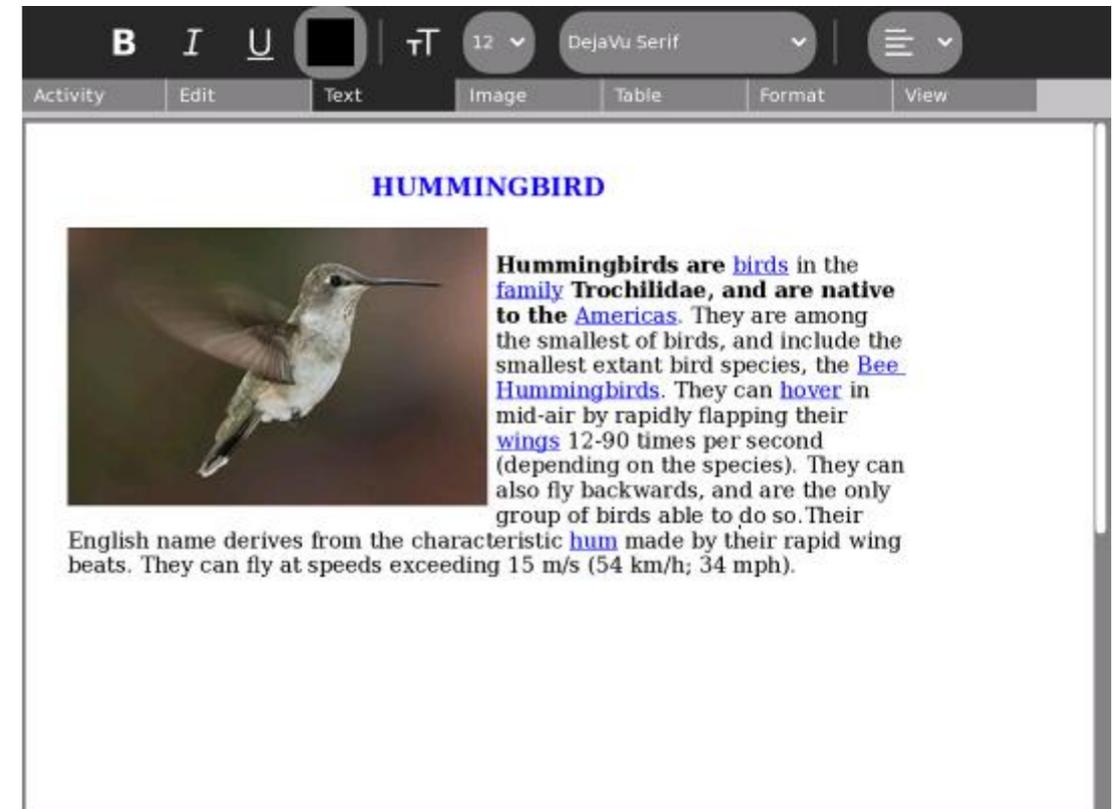
- Digale a los estudiantes que escojan un objeto o lugar de su interes
- Utilice Busqueda o Wiki para encontrar mas informacion acerca de lo que observaron

## Documente:

- Digale a los estudiantes que usen Escribir para escribir los resultados de sus investigaciones y reflexiones

## Organice y discuta:

- Digale a los estudiantes que compartan sus trabajos con otros



**HUMMINGBIRD**



**Hummingbirds are birds** in the family **Trochilidae**, and are native to the **Americas**. They are among the smallest of birds, and include the smallest extant bird species, the **Bee Hummingbirds**. They can **hover** in mid-air by rapidly flapping their **wings** 12-90 times per second (depending on the species). They can also fly backwards, and are the only group of birds able to do so. Their English name derives from the characteristic **hum** made by their rapid wing beats. They can fly at speeds exceeding 15 m/s (54 km/h; 34 mph).



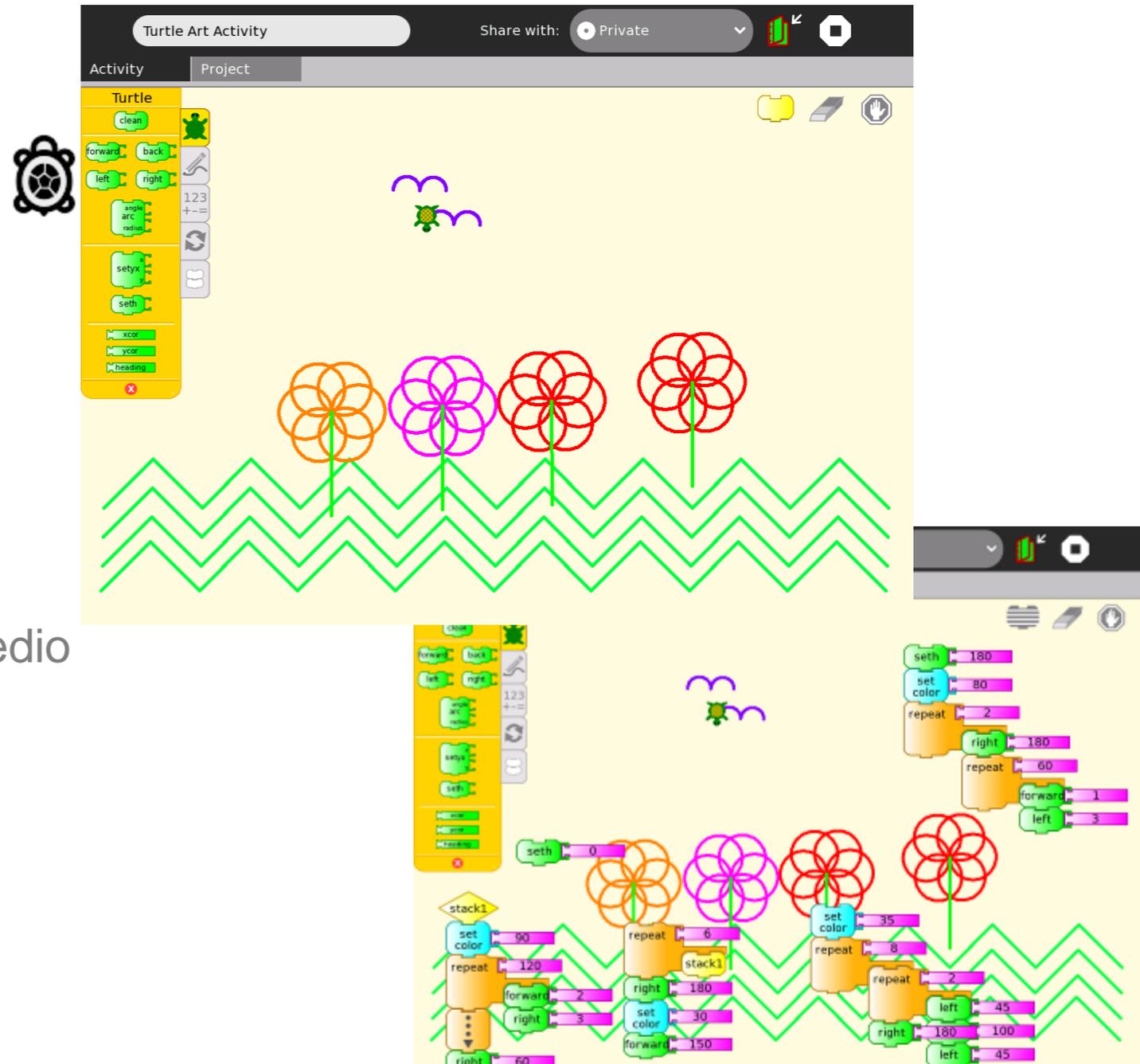
# Ejercicio: geometria a nuestro alrededor

## Busca las figuras:

- Escoje un objeto y trata de representarlo usando diferentes figuras geometricas

## Crea:

- Busca otros parametros en el medio ambiente e investiga sus formas
- Utiliza arte Tortuga para crear un mundo en donde los objetos viven



1



# Ejercicio: crea una historia usando Scratch

## Crea con Scratch :

- Sugiera una historia basada en una experiencia en contacto con la naturaleza:

- Crea el escenario
- Crea los personajes
- Adiciona movimiento
- Adiciona dialogo

## Organice y discute:

- Digale a los estudiantes que compartan su trabajo con otros

