



# OLPC-Italia

Brescia 16 Ottobre 2008



# Filosofia del sistema OLPC - XO



# Perchè nasce il progetto OLPC



Può la tecnologia attuale aiutare a colmare il gap educativo tra I bambini nati nel mondo occidentale e quelli nati nei paesi in via di sviluppo?



# Quali obiettivi intende raggiungere OLPC

Migliorare la qualità dell'educazione grazie all'adozione di un modello educativo dove viene privilegiata la curiosità del bambino per esplorare nuove possibilità dando ai bambini uno strumento migliore di quelli che abbiamo avuto noi a disposizione



# Il laptop XO

Il laptop come strumento non come obiettivo



# I 5 principi dell'XO

- Il laptop è del bambino
- Iniziare da piccoli
- Saturazione
- Connessione
- Libero e Aperto

# Open, open e ancora open



- Open nel bios, adozione di OpenFirmware
- Open nel software
- Open nei formati usati e gestiti dal sistema



# GUI – aspetti generali

Un nuovo approccio all'interfaccia utente, il bambino al centro





# GUI – aspetti generali

Una cosa per volta, nessuna finestra



# GUI – aspetti generali

Il concetto di View da World – Friend – Local -  
Activity



# GUI – aspetti generali

Nessun file manager, viene usato invece il giornale di bordo o diario (journal)



# Sistema operativo

- Linux box basato su Fedora
- Isolamento degli utenti per l'esecuzione delle activity
- Package delle activity, i file .xo
- Datastore per la memorizzazione dei dati



# School server

- Bridge tra rete mesh e rete strutturata/internet
- Jabber per la connettività degli utenti
- Storage per il backup dei dati attraverso rsync



# Cosa aggiungere ....





# Cosa aggiungere ....





# Cosa aggiungere ....







# Cosa aggiungere ....





# Cosa aggiungere ....





# Cosa aggiungere ....



